

UBI Soft Entertainment
Contacto: DAVID DARNÉS
Telephone: +34 93 544 16 40
Fax: +34 93 589 56 60
E-mail: ddarnes@mail.intercom.es

E3 Atlanta, 27 de Mayo 1998

“ ALL STAR TENNIS '99 ”

SER EL NÚMERO 1 EN LA ATP TE COSTARÁ MUY POCO

All Star Tennis '99 es un juego de tenis que utiliza jugadores de tenis reales como personajes, con todos sus golpes y movimientos especiales. Con una orientación arcade, pero respetando todas las reglas convencionales del tenis y con una física (dinámica de la bola, botes...) tan realista como es posible.

El objetivo es producir el juego de tenis definitivo para PSX y N64 uniendo lo mejor de ambos mundos : simuladores deportivos y juegos arcade.

- Simuladores deportivos : El engine de All Star Tennis '99 es realista. La animación y el movimiento de los personajes, llena de golpes y de física precisa de la pelota, proporcionará al jugador todas las sensaciones que espera sentir en una pista de tenis, más incluso ya que estarán en la piel de jugadores reales : Jonas Bjorkman (Suecia), Richard Krajicek (Holanda), Mark Philippoussis (Australia), Gustavo Kuerten (Brasil), Conchita Martínez (España), Jana Novotna (República Checa), Michael Chang (Estados Unidos), Amanda Coetzer (Sudáfrica)

- Arcade : Personajes únicos, pistas exóticas y originales, golpes especiales individuales para cada personaje, proporcionan la emoción extra que expandirá el juego de tenis hasta nuevas cotas y atractivos que la audiencia de PSX & N64 demanda.

Los objetivos son producir un juego realista y altamente jugable con un aspecto de “ Arcade de lucha ”.